

mutable (o)

- označení proměnných třídy, které je možné měnit i v const objektu
- například objekt s (konstantními=neměnnými) daty, který obsahuje čítač, kolikrát je tento objekt odkazován → čítač se musí měnit
- statická data nemohou být mutable

```
class X {  
public :  
mutable int Pocet_odkazu ;  
int Data ;  
}
```

```
class Y { public: X x; }
```

```
const Y y ;  
y . x . Pocet_odkazu ++ ;      může být změněn  
y . x . Data ++ ;             chyba
```